

Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Alat “Linda Rental” Berbasis Website

Muhammad Reyhan Awliya Sudjana¹, Bambang Cahyono², Subhan Hartanto³

¹²³Teknologi Informasi, Teknik Informatika Multimedia, Politeknik Negeri Samarinda, Samarinda, Indonesia

INFORMASI ARTIKEL

Diterima Redaksi: 25 September 2025
Revisi Akhir: 26 Oktober 2025
Diterbitkan Online: 01 November 2025

KATA KUNCI

Aplikasi *Mobile*, K3, Flutter, *Waterfall*,
Blacbox

Keywords:

Information Systems, Rentals, Cv. Linda Lestari, Prototype

KORESPONDENSI

E-mail: reyhanawliya6@gmail.com

A B S T R A K

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas pelayanan yang diberikan oleh Cv. Linda Lestari. Cv. Linda Lestari menawarkan jasa penyewaan berbagai produk seperti kursi dan meja. Cv. Linda Rental menyewakan peralatan pesta untuk keperluan acara pesta pernikahan, perpisahan sekolah dan acara lainnya. Dalam pelaksanaan kerja yang sedang berjalan di Cv. Linda Lestari sering terjadi kesalahan pengecekan stok perlengkapan, jumlah pengiriman tidak sesuai dengan jumlah yang diminta konsumen dan laporan juga masih terjadi kesalahan karena masih melakukan pencatatan manual. Dengan membangun sistem informasi peralatan pesta pada Cv. Linda Lestari dapat memudahkan seorang konsumen untuk melihat informasi yang berkaitan dengan alat pesta pada Cv. Linda Lestari, tidak adanya kesalahan pengecekan stok perlengkapan yang tercatat di data dengan perlengkapan dengan yang tersedia di gudang, sesuainya perlengkapan yang dikirim dengan yang diminta oleh konsumen, tidak adanya selisih dalam pendataan pengembalian peralatan pesta dan dalam hal pendataan perlengkapan yang rusak/hilang, sudah tidak adanya kesalahan pencatatan transaksi pembayaran dan laporan karena kehilangan/kerusakan berkas.

A B S T R A C K

This study aims to improve the quality of service provided by Cv. Linda Lestari. Cv. Linda Lestari offers rental services for various products such as chairs and tables. Cv. Linda Rental rents party equipment for weddings, school farewells and other events. In the implementation of ongoing work at Cv. Linda Lestari, errors often occur in checking the stock of equipment, the number of shipments does not match the number requested by consumers and reports still occur errors because they are still recording manually. By building a party equipment information system at Cv. Linda Lestari can make it easier for consumers to see information related to party equipment at Cv. Linda Lestari, there are no errors in checking the stock of equipment recorded in the data with the equipment available in the warehouse, the equipment sent matches that requested by consumers, there are no differences in recording the return of party equipment and in terms of recording damaged/lost equipment, there are no errors in recording payment transactions and reports due to loss/damage to files.

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan jaman, teknologi semakin memegang peran penting dalam dunia bisnis. Perkembangan dunia Teknologi Informasi (TI) akhir-akhir ini semakin pesat. Perkembangan tersebut membawa dampak yang besar di dalam berbagai aspek kehidupan, misalnya untuk berkomunikasi dengan seseorang yang berada di luar negeri dapat dilakukan melalui internet dengan berbagai cara yaitu dengan *e-mail* (surat elektronik). Selain itu, perkembangan TI juga berpengaruh terhadap bidang pekerjaan yaitu dengan menggunakan *system* komputerisasi untuk efisiensi pekerjaan, Ketika

data penyewaan masuk selama ini masih dicatat secara manual, kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pembukuan transaksi penyewaan dan perhitungan barang di gudang. Data yang dibukukan secara tertulis sangat mudah rusak, hilang dan tidak efisien karena membutuhkan banyak buku atau kertas, serta memakan waktu cukup lama. Dengan adanya permasalahan tersebut akan membangun Rancang Bangun aplikasi penyewaan alat “Linda Rental” berbasis website, diharapkan dengan dibangunnya aplikasi ini yang dapat secara otomatis membatalkan transaksi penyewaan, Ketika sudah jatuh tempo pelunasan administrasi pembayaran yang tertera pada website serta dapat mempermudah proses penyewaan alat dan transaksi pembayaran di CV.Linda Rental. Penyewaan merupakan suatu jenis pelayanan jasa dengan proses kegiatan penyewaan mulai dari pemberian informasi penyewaan menggunakan media promosi seperti pamflet, brosur, website, iklan dan lainnya sebagai cara untuk mendapatkan konsumen. Pada jaman sekarang ini perusahaan dituntut untuk dapat menyediakan pelayanan yang lebih optimal dengan pemanfaatan teknologi informasi berupa system informasi penyewaan agar perusahaan bisa lebih produktif.

TINJAUAN PUSTAKA

1. Rancang Bangun

Menurut (Maulani, Septiani, & Sahara, 2018) pengertian rancang bangun yaitu, “Rancang bangun merupakan membuat atau menciptakan suatu sistem maupun suatu aplikasi yang belum ada dalam suatu perusahaan atau instansi yang menjadi objek rancang bangun tersebut”. Rancang bangun merupakan suatu kegiatan dalam menerjemahkan hasil analisa menjadi bentuk satu perangkat lunak (software), kemudian membuat/ menciptakan suatu sistem atau sistem yang sudah ada di perbaiki supaya mendapat kinerja yang lebih maksimal[1].

2. Aplikasi

Aplikasi adalah perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan peranti lunak sistem yang menyepadukan berbagai kemampuan komputer, tetapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan pengguna[2].

3. Penyewaan

Sewa menyewa merupakan salah satu bentuk transaksi bisnis yang umum terjadi dalam kehidupan sehari-hari. Baik itu dalam dunia properti, kendaraan, maupun barang-barang lainnya, sewa menyewa menjadi alternatif bagi banyak orang yang ingin menggunakan suatu barang atau jasa tanpa harus membelinya secara langsung. Sewa menyewa adalah perjanjian di mana pihak yang satu memberikan hak kepada pihak yang lain untuk menggunakan barang atau jasa dengan membayar sejumlah uang atau imbalan lainnya. Perjanjian ini diatur dalam dokumen hukum yang mencakup ketentuan-ketentuan yang harus dipatuhi oleh kedua belah pihak. Sewa menyewa memiliki keuntungan seperti fleksibilitas dan penghasilan tambahan, namun juga memiliki risiko seperti kerusakan barang atau ketidakmampuan untuk membayar uang sewa tepat waktu. Oleh karena itu, sebelum melakukan sewa menyewa, penting bagi kedua belah pihak untuk memahami hak dan kewajiban masing-masing serta mematuhi perjanjian yang telah disepakati. Penyewaan adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh dipakai dengan membayar uang dengan uang. Sedangkan pengertian penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan[3].

4. Alat

Alat adalah suatu benda yang dipakai untuk mengerjakan sesuatu perkakas, perabot, yang dipakai untuk mencapai maksud tertentu. Alat merupakan suatu objek atau benda yang digunakan untuk mempermudah atau mempercepat suatu pekerjaan atau aktivitas manusia. Dalam konteks bahasa pemrograman, "alat" atau "tools" merujuk pada perangkat lunak atau utilitas yang membantu pengembang dalam berbagai aspek pengembangan perangkat lunak. Alat-alat ini dirancang untuk meningkatkan produktivitas, efisiensi, dan kualitas kode yang dihasilkan. Berikut adalah beberapa kategori alat yang umum digunakan dalam bahasa pemrograman dan pengembangan perangkat lunak[4].

5. Website

Menurut Website adalah platform digital yang dapat diakses melalui internet, yang berfungsi sebagai tempat di mana individu, bisnis, atau organisasi dapat hadir secara online. Website memungkinkan bisnis untuk membagikan informasi, menawarkan berbagai produk atau layanan, dan terhubung secara global. Seperti lokasi pada umumnya, website bekerja menggunakan sistem alamat yang akan memberitahukan lokasi tepatnya di internet sehingga Anda bisa mengaksesnya melalui web browser. Penjelasan mudahnya, alamat tersebut mirip seperti alamat yang Anda

gunakan untuk menuju suatu tempat di aplikasi maps. Ketika Anda mengakses alamat situs, web browser akan menuju ke lokasi yang ditentukan dan mengambil file situs tersebut. Proses pengambilan informasi ini dilakukan oleh layanan web menggunakan teknologi seperti Hypertext Transfer Protocol (HTTP) dan File Transfer Protocol (FTP). Protokol ini pada dasarnya berfungsi untuk menentukan cara informasi dan file ditransmisikan melalui web. Browser kemudian menampilkan halaman tersebut di layar perangkat Anda menggunakan teknologi seperti HyperText Markup Language (HTML) dan Cascading Style Sheet (CSS). Teknologi ini menyusun dan menyajikan isi website kepada pengunjung dengan memberi tahu web browser tentang posisi penyajian informasi yang benar di layar. Meskipun membutuhkan bahasa pemrograman atau coding agar website bisa ditampilkan di layar, untungnya Anda tidak perlu mempelajari bahasa pemrograman atau memiliki latar belakang di bidang IT untuk membuat website[5].

6. Sistem

Menurut Sutabri bahwa “Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu”. Pengertian sistem adalah berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*systema*). Pengertian sistem secara bahasa adalah suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Pengertian sistem dan contohnya yang paling sering dijumpai adalah sistem informasi[6].

7. Informasi

Informasi adalah keterangan, pernyataan, gagasan, dan tanda-tanda yang mengandung nilai, makna, dan pesan, baik data, penjelasannya yang dapat dilihat, didengar, dan dibaca yang disajikan dalam berbagai kemasan dan format sesuai dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi secara elektronik ataupun non elektronik yang dihasilkan, disimpan, dikelola, dikirim, atau diterima oleh suatu Pengadilan yang berkaitan dengan penyelenggara dan penyelenggaraan tugas dan fungsi pengadilan baik yang berkaitan dengan penanganan perkara, maupun yang berkaitan dengan pengelolaan organisasi pengadilan[7].

8. Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP adalah akronim dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode-kode (*script*) yang digunakan untuk 6 mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke web browser menjadi kode HTML. Wijaya (2015). PHP biasanya digunakan bersama JavaScript dan Python. Namun, PHP dijalankan untuk komunikasi sisi server, sedangkan JavaScript bisa digunakan untuk frontend dan backend. Sementara itu, Python hanya untuk sisi server (backend). Bahasa penulisan skrip adalah bahasa yang mengotomatiskan eksekusi task (tugas) dalam environment runtime khusus. Tugas ini mencakup menginstruksikan halaman statis (dibuat dengan HTML dan CSS) untuk melakukan tindakan tertentu dengan aturan yang sudah ditetapkan. Contohnya, Anda bisa menggunakan skrip untuk memvalidasi apakah semua kolom dalam sebuah form sudah diisi sebelum form dikirim kembali ke server. Skrip tersebut akan berjalan, lalu memeriksa semua kolom ketika user mengirimkan form. Jika ada kolom yang masih kosong, akan muncul teks peringatan untuk memberi tahu user tentangnya. Kegunaan umum lainnya dari bahasa skrip seperti PHP adalah untuk menampilkan efek drop-down ketika kursor menyoroti menu utama, melakukan rollover tombol dan animasi, membuka kotak dialog, dan sebagainya[8].

9. Black Box Testing

Black box testing atau dapat disebut juga *Behavioral Testing* adalah pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil *input* dan *output* dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan di akhir pembuatan perangkat lunak untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik. Untuk melakukan pengujian, penguji tidak harus memiliki kemampuan menulis kode program. Pengujian ini dapat dilakukan oleh siapa saja[9].

10. MySQL

MySQL merupakan *Database Management System (DBMS) tools open source* yang mendukung *multiuser, multithreaded, populer, dan free*. Sedangkan SQL adalah bahasa permintaan database tertentu yang digunakan untuk dapat membuat dan memanipulasi data di dalam database (Noviana, 2022). MySQL adalah database server yang gratis dengan lisensi GNU General Public License (GPL) sehingga dapat Anda pakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada. Seperti yang sudah disinggung di atas, MySQL masuk ke dalam jenis RDBMS (Relational Database Management System). Maka dari itu, istilah semacam baris, kolom, tabel, dipakai pada aplikasi database ini. Contohnya di dalam MySQL sebuah database terdapat satu atau beberapa tabel. SQL sendiri merupakan suatu bahasa yang dipakai di dalam pengambilan data pada relational database atau database yang terstruktur. Jadi MySQL adalah database management system yang menggunakan bahasa SQL sebagai bahasa penghubung antara perangkat lunak aplikasi dengan

database server[10].

11. Bootstrap

Bootstrap adalah framework HTML, CSS, dan JavaScript yang berfungsi untuk mendesain website *responsive* dengan cepat dan mudah. Bootstrap dengan cepat meraih popularitas digunakan oleh 27% website di seluruh dunia. Hal itu karena kesederhanaan dan konsistensi yang ditawarkan Bootstrap dibanding framework lainnya saat itu. Kemudahan yang ditawarkan oleh Bootstrap adalah Anda tak perlu *coding* komponen website dari nol. Framework ini tersusun dari kumpulan file CSS dan JavaScript berbentuk *class* yang tinggal pakai. *Class* yang disediakan Bootstrap juga cukup lengkap. Mulai dari *class* untuk layout halaman, *class* menu navigasi, *class* animasi, dan masih banyak lainnya. Menariknya lagi, Bootstrap bersifat *responsive* berkat grid system yang digunakan. Sistem grid pada bootstrap menggunakan rangkaian *containers*, baris, dan kolom untuk menyesuaikan bentuk layout dan konten website Anda[11].

12. Xampp

XAMPP adalah sebuah perangkat lunak (*software*) bebas yang mendukung berbagai macam sistem operasi yang merupakan gabungan dari beberapa program. XAMPP dibuat oleh Tim Proyek Apache Friends yang berkolaborasi di dalamnya ada Tim Inti (Core Team), Tim Pengembang (*Development Team*) dan Tim Pendukung (*Support Team*). Fungsi XAMPP berikutnya adalah untuk menjalankan script yang ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP. PHP banyak dipakai untuk membangun website, khususnya di sisi backend untuk menangani logika dan proses transfer data website. Nah, XAMPP bisa menjalankan semua script PHP dengan lancar. Baik itu script PHP murni alias native, ataupun script yang berasal dari framework PHP, seperti Laravel atau CodeIgniter. Memang, Anda tetap bisa menjalankan script PHP secara offline tanpa XAMPP. Namun Anda perlu ingat bahwa hampir semua website butuh database. Makanya Anda perlu menginstall XAMPP untuk membuat database, lalu membuat koneksi database PHP ke MySQL. Sama seperti poin sebelumnya, kami sangat merekomendasikan XAMPP untuk Anda yang ingin belajar membuat website dengan PHP. Kebetulan, kami pernah membuat panduan membuat website di Localhost XAMPP untuk Anda praktikkan[12].

METODOLOGI

Metode pengembangan/perancangan yang digunakan adalah metode Prototyping model.

Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi penyewaan alat “Linda Rental” berbasis website. Dalam konteks ini, peneliti untuk melakukan pengembangan secara interaktif dalam merancang, membangun, menguji serta, menyempurnakan sistem. Dilakukan analisa kebutuhan sistem yang dibutuhkan pengguna, analisa kebutuhan fungsional sistem, serta apa saja yang perlu dimasukkan kedalam aplikasi.

Teknik Pengumpulan dan Analisis Data

Observasi

Observasi ini dilakukan dengan mengamati kekurangan yang terdapat selama melayani calon pelanggan secara online. Kekurangan tersebut berupa hal-hal yang terkait dalam penyampaian barang secara singkat dan jelas kepada calon pelanggan. Dari segi penyampaian peneliti mengamati bahwa adanya perbedaan katalog di tiap kategori barang.

Wawancara

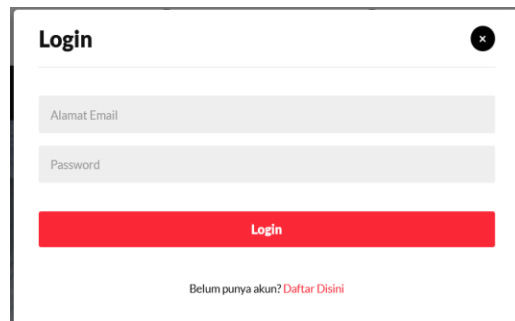
Wawancara merupakan proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang terkait dengan objek penelitian yaitu tentang sistem informasi yang sedang berjalan di Cv. Linda Rental. Metode ini dilakukan agar mendapatkan data serta informasi secara langsung dari narasumbernya. Penulis melakukan wawancara kepada Pimpinan dan Karyawan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Alat “Linda Rental” Berbasis Website, berdasarkan user yang digunakan. Adapun cara pengoperasiannya adalah sebagai berikut.

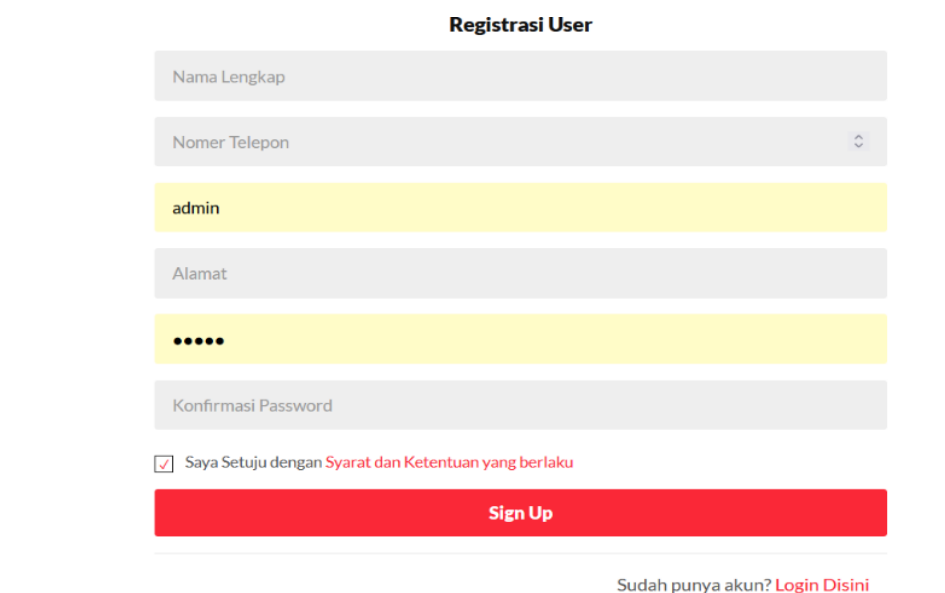
1. Login page



Gambar 1 Login page

Pada gambar 1 merupakan halaman login untuk pengguna memasukkan email dan password sebagai Penyewa sebelum menekan button “Sign In” untuk masuk ke halaman berikutnya.

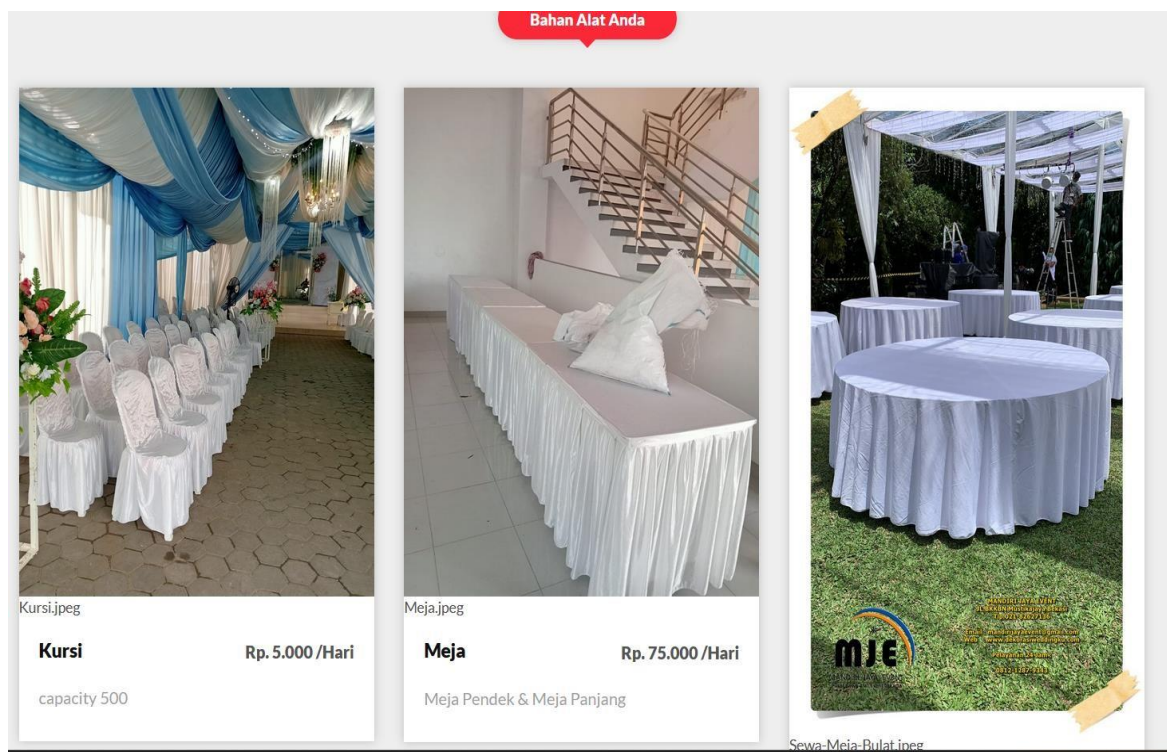
2. Register page



Gambar 2 Register page

Pada gambar 2 merupakan Halaman *Register* yang berisikan *form* pendaftaran yang harus diisi pengguna untuk mendaftarkan akun aplikasi *mobile* agar bisa *login* ke dalam aplikasi

3. Data Barang

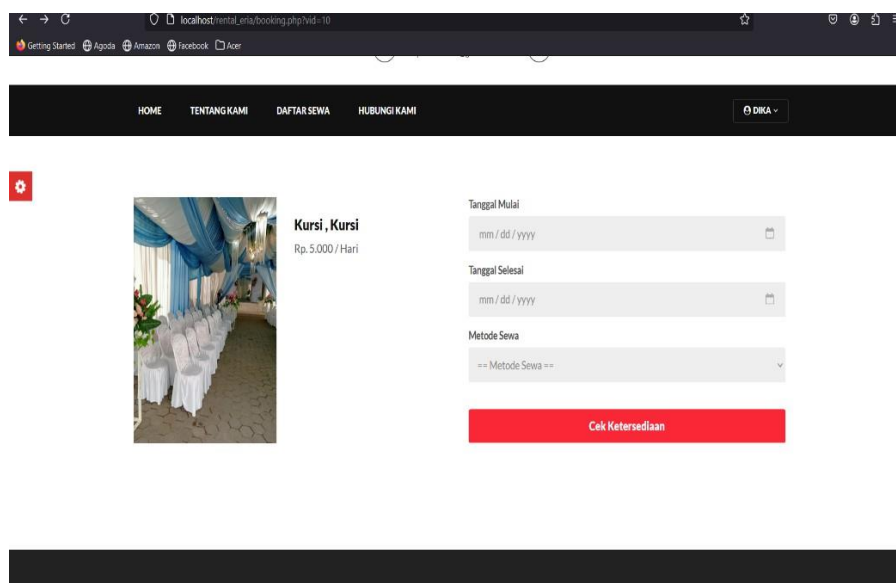


Gambar 3 Data Barang

Pada gambar 3, Halaman ini menyediakan informasi mengenai data barang yang disewa seperti harga sewa, jumlah barang, ketersediaan, jadi pengguna dapat melihat informasi data barang yang ada di Cv.Linda Rental.

4. Data Barang Yang Disewa

Pada gambar 4, Halaman ini adalah barang yang mau disewa dan mengisi tanggal dan selesai sewa sama metode sewanya.



Gambar 4 Data barang yang disewa

5. Halaman Pesan Penyewa

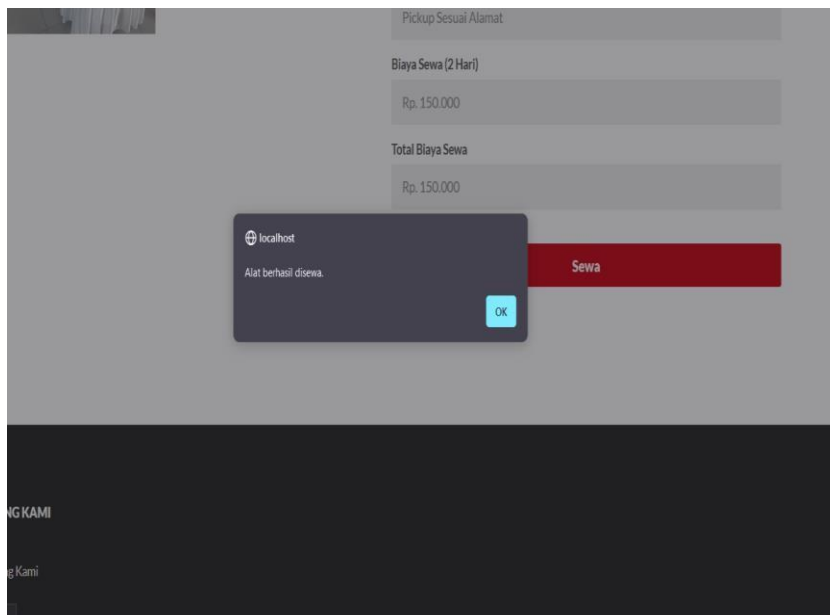


Alat yang Tersedia	Harga per Hari	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Durasi	Metode Sewa	Biaya Sewa (2 Hari)	Total Biaya Sewa
Kursi, Kursi	Rp. 5.000 / Hari	07 / 17 / 2024	07 / 18 / 2024	2 Hari	Pickup Sesuai Alamat	Rp. 10.000	Rp. 10.000

Gambar 5 Halaman Pesan Penyewa

Pada gambar 5 Halaman Halaman ini memberikan semua informasi yang dibutuhkan untuk melakukan penyewaan, mulai dari memilih barang hingga menyelesaikan pembayaran.

6. Halaman Saat Selesai Menyewa



Gambar 6 Halaman Saat Selesai Menyewa

Pada gambar 6, Halaman ini dirancang untuk memastikan semua informasi yang relevan tersedia bagi penyewa setelah proses penyewaan selesai, sehingga tidak ada kebingungan atau masalah yang tidak diantisipasi.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan penelitian yang ambil dari rancang bangun aplikasi penyewaan alat tenda berbasis website ini selain memudahkan pelanggan informasi penyewaan, pelanggan juga dapat melakukan pemesanan penyewaan secara online sehingga pelanggan lebih mudah mengunjungi lokasi penyewaan tanpa harus mengantri dalam memesan. Hal ini merupakan suatu solusi pelanggan yang ingin memperoleh informasi tentang penyewaan tenda sehingga pelanggan/penyewa dapat mengetahui apa saja yang terbaru dari CV.Linda Rental tersebut.

Berdasarkan hasil dari pembuatan dan pengujian rancang bangun sistem informasi penyewaan alat tenda berbasis web terdapat beberapa saran yang mungkin bermanfaat bagi pengembang yang akan datang antra lain :

1. Meningkatkan sistem keamanan yang terdapat pada sistem informasi penyewaan.
2. Mengembangkan tampilan dan fitur – fitur baru pada sistem informasi rancang bangun sistem informasi penyewaan alat tenda.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ahmad Hidayat, F. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWaan LAHAN PARKIR BERBASIS WEB GIS. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi* , 1 - 9.
- [2] Aji Nurcahyo Hidayat, D. I. (Vol. 1, No. 2, Desember 2021). Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Barang Berbasis Web Dengan Framework Laravel . *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika (JIKI)* , 75 - 98.
- [3] Arman, M. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWaan KOS. *Jurnal Teknologi Informasi Vol. 9 No. 1, April 2021 ISSN : 2338-1434*, 1 - 9.
- [4] Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala) . *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI) Volume (2) No (1) Mei 2019 e-ISSN : 2621-1467*, 1 - 7.
- [5] Chandra Kesuma, I. S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web. *Jurnal ICT : Information Communication & Technology*, 124 - 128.
- [6] Chernovita, G. E. (DOI: 10.25126/jtiik.202184849 p-ISSN: 2355-7699 e-ISSN: 2528-6579 2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB STUDI KASUS : PT UNICORN INTERTRANZ . *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 719 - 727.
- [7] Derian Pratama, N. S. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWaan KENDARAAN BERBASIS WEB . *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi* , 1 - 10.
- [8] Fariq Syafiq Sujana, Y. H. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Penyewaan Kamera Berbasis Web. *JURNAL VOKASI IN FORMA TIKA (JAVIT)*, 56 - 62.
- [9] Hidayati, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Mobil Dengan Menggunakan Model Waterfall . *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* , 1019 - 1033.
- [10] Natasya, R. N. (No.1Tahun.2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan dan Rekomendasi Lahan pertanian Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor. *Jurnal SANTI (Sistem Informasi dan Teknologi Informasi)*, 1 - 9.
- [11] Nirmala, E. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KARYAWAN BERBASIS WEB DI PT MUSTIKARAMA CITRAPERDANA DENGAN METODE RATIONAL UNIFIED PROCESS (RUP. *JORAPI : Journal of Research and Publication Innovation*, 1539 - 1547.
- [12] Noval Panca Akra, S. (No. 1, Maret 2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping. *Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika* , 1 - 10 .
- [13]]Nurul Lubna Mufidah, M. S. (2021). Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web (Studi Kasus Sastro Rent Car) . *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 131 - 139 .
- [14] Tri Wahyuni, I. E. (Accepted 31, Maret, 2021). RANCANG BANGUN SISTEM PENYEWaan BAJU DAN DEKORASI BERBASIS WEB PADA NITA WEDDING ORGANIZER. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi* , 1 - 9.
- [15] Wahyudin, S. B. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Stock Barang Berbasis Web. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI Volume 7, No.2, Juli 2021 P-ISSN 2442-2436, E-ISSN: 2550-0120*, 208 - 214.
- [16] Yudin Wahyudin, D. N. (2020). ANALISIS METODE PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE: A LITERATUR REVIEW. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi P-ISSN : 1907-8420 E-ISSN : 2621-1106*, 119-133.